



REGOLAMENTO TROFEO MOTOR SHOW 2017

Il Trofeo **MOTOR SHOW 2017** è una gara di pura abilità e si svolgerà in varie località come Gran Premio intitolato alla stessa location che ospita la struttura di gioco e con Finali Nazionali a Bologna Fiere in occasione del MOTOR SHOW nei giorni che vanno da sabato 02 dicembre a domenica 10 dicembre 2017.

Il Trofeo è articolato in Gran Premi e Fase Finale.

Alla fase Finale accedono i primi TRE classificati di ogni Gran Premio.

NORME GENERALI

La partecipazione al Trofeo è riservata agli associati **ASSO.PRO.MA** dietro versamento della quota annua di associazione e sostegno pari a € 10 effettuabile al momento sul posto.

L'associato ha diritto a partecipare UNA sola volta in modo gratuito e più volte effettuando ulteriori donazioni.

La partecipazione al Torneo avverrà previa domanda e dietro accettazione espressa del presente Regolamento, della liberatoria per la Privacy e per l'uso delle immagini riprese nell'ambito del Torneo.

Possono partecipare giocatori di qualsiasi età ma i minorenni dovranno essere autorizzati a giocare da almeno un genitore che firmerà le liberatorie in sua vece e sarà responsabile del suo comportamento. Non possono giocare minori se non è presente un genitore.

All'area di gara accedono esclusivamente i giocatori. Se si tratta di un minore di anni 8, dovrà essere accompagnato da un genitore che non interferirà con il gioco.

I partecipanti hanno l'obbligo di rispettare le disposizioni impartite al momento della gara.

Si gioca esclusivamente con il materiale messo a disposizione dall'Organizzatore.

Il materiale consiste in un apparato XBox, un pad, un monitor, un videogioco.

Il gioco sarà impostato in modalità basica e con parametri identici per tutti i concorrenti.

E' consentito variare i parametri di gioco solo in riferimento alla visualizzazione (interno o esterno).

Per il ritiro del pad di gioco, se distante dalla consolle, il concorrente deve depositare un proprio documento di identità che sarà restituito alla riconsegna del materiale.

Il Giocatore è responsabile della custodia del materiale consegnato.

Il materiale che viene messo a disposizione si intende approvato dal concorrente se non contestato per anomalia evidente.

E' obbligo del concorrente trattare il materiale affidatogli con la dovuta attenzione evitando di danneggiarlo.

In caso di attività volutamente dannosa si procederà in ogni sede per il recupero del danno.

L'Organizzatore si riserva di modificare i parametri di gioco per le gare della fase Finale comunicando le eventuali modalità a tutti i partecipanti i quali avranno, comunque, gli stessi parametri.

REGOLAMENTO DI GARA

Il numero di partecipanti non è predefinito e sarà possibile iscriversi alle eliminatorie fino alle ultima prova giornaliera che avverrà entro l'orario comunicato sul luogo di effettuazione del Gran Premio. Non sono consentite due partite consecutive ed è vietato riavviare la partita.

Al termine della partita il concorrente è tenuto a chiedere l'attenzione di un assistente per registrare il punteggio ottenuto.

Sarà quindi l'arbitro a prendere nota del punteggio ottenuto dal giocatore per poter inserire i dati nella Classifica generale.

Sarà proclamato vincitore della Qualifica il giocatore che avrà ottenuto il punteggio migliore.

In alcuni casi il Gran Premio locale si svolge in più giornate, pertanto potrà aversi una classifica per tempi di tutta la giornata e saranno proclamati vincitori i primi TRE tempi che, di diritto, saranno inseriti nella gara di Finale dell'ultimo giorno sfidando quindi i TRE migliori concorrenti della seconda giornata e, eventualmente i migliori della terza.

Nel caso di un numero di aventi diritto alla Finale superiore a SEI si svolgeranno gare eliminatorie fino a selezionare i sei migliori.

Il gioco è impostato in modalità "pilota contro computer" per evitare che il comportamento di un concorrente possa ostacolare altri partecipanti. Pertanto gli avversari che si incontrano durante la gara sono gestiti automaticamente dal computer e nulla può essere imputato all'Organizzazione né ad altri per rallentamenti ovvero ostacolo alla marcia del veicolo del partecipante.

GRAN PREMIO

Il tabellone di gara sarà integrato con giocatori che desiderino attivare il REPLAY al quale partecipano i giocatori non vincitori di Qualificazione che vogliono ripetere la gara.

Ogni giocatore può partecipare gratuitamente alla fase di Qualificazione una sola volta.

Le qualifiche si svolgeranno negli orari comunicati localmente ed eventualmente sulle pagine web.

I Concorrenti parteciperanno a gruppi di minimo 4 e massimo 8 persone giocando contemporaneamente UNA SOLA GARA che termina con l'arrivo al traguardo.

Passa alla fase successiva chiamata SEMIFINALE il solo primo classificato.

Le Semifinali si svolgeranno lo stesso giorno agli orari comunicati localmente.

I vincitori di fase di qualifica parteciperanno alla fase di Semifinale che si svolgerà con le stesse modalità.

Le Semifinali garantiranno l'accesso alla Finale di Gran Premio a 6 giocatori.

In caso di numero insufficiente saranno ammessi 4 giocatori mentre se il numero fosse elevato accederanno i 6 giocatori vincitori di Semifinale con i migliori punteggi ottenuti.

La Finale di Gran Premio si svolgerà lo stesso giorno ovvero l'ultimo se si tratta di più giornate e al termine si avrà la cerimonia di Premiazione.

I primi 3 classificati accedono di diritto alla fase Finale del Trofeo Motor Show che si terranno a Bologna in occasione del Motor Show in date ed orari che saranno comunicati con largo anticipo.

FASE FINALE "TROFEO MOTOR SHOW"

I primi 3 classificati di ogni Gran Premio sono invitati con accredito gratuito alla giornata fase Finale. In caso di minori l'invito è esteso ad un genitore.

I finalisti parteciperanno a sessioni di gara definite QUALIFICHE.

Il primo classificato di ogni qualifica accede alla FINALE e i partecipanti alla Finale saranno SEI.

Nel caso in cui qualche avente diritto non fosse presente alla fase finale e si rendesse disponibile qualche posto fino al numero di 6 totali l'Organizzatore darà l'accesso alla Finale al giocatore non qualificato che, fra tutti i partecipanti alle Qualifiche di Finale del Trofeo, avrà realizzato il tempo migliore.

La Finale con i 6 concorrenti sarà disputata in una unica manche e i primi 3 classificati saranno proclamati vincitori con i rispettivi posti ottenuti.

Il PRIMO CLASSIFICATO avrà il titolo di Campione del Campionato Videogioco "Trofeo Motor Show".

PARTECIPAZIONE GRATUITA E OPZIONI

Il giocatore al momento della iscrizione può scegliere l'opzione REPLAY che gli consente - dietro versamento di una donazione di € 15,00 all'Associazione senza fini di lucro ASSO.PRO.MA - una nuova prova eliminatoria nel tabellone REPLAY se non dovesse superare quella gratuita.

REGOLE DI COMPORTAMENTO

Tutti i giocatori sono tenuti ad avere un comportamento civile e corretto, adatta alla giornata festosa e di gioco.

IN PARTICOLARE A TUTTI I PARTECIPANTI E' ASSOLUTAMENTE VIETATO:

- A) Urlare e bestemmiare sia in Italiano che in qualunque altra lingua o dialetto.
- B) Uscire dalla propria area di gioco andando a invadere lo spazio assegnato ad altro concorrente.
- C) Toccare i monitor e la console di gioco se non autorizzati.
- D) Modificare i settaggi predisposti per la gara e ripetere tratti di gara riprendendo da un momento precedente che comporti ripetizione del tratto con nuovo tempo totale.
- E) Qualunque altra scorrettezza o comportamento disdicevole anche se non espressamente specificato.

E' severamente vietato avere comportamenti scorretti verso gli avversari come, ad esempio, spostarsi dalla propria postazione, invadere il loro spazio, urlare, gettare cose, etc. In questi casi il concorrente viene squalificato e non può più essere ammesso a gareggiare nel Trofeo Motor Show. Il provvedimento disciplinare più grave è l'espulsione dal torneo.

In particolare l'Organizzatore si riserva di richiedere il risarcimento immediato di eventuali danni subiti.

I provvedimenti disciplinari sono immediati, indiscutibili e definitivi.

MALFUNZIONAMENTI

Le apparecchiature messe a disposizione, ancorché verificate prima di ogni Gran Premio, possono presentare improvvisamente dei malfunzionamenti.

I responsabili del torneo cercheranno di giudicare i vari casi nel modo più equo e corretto possibile.

Malfunzionamento irrilevante: viene considerato malfunzionamento irrilevante, e quindi parte del gioco, qualunque problema che cambi il normale corso del gioco senza causare la perdita del controllo da parte del concorrente o senza dare un vantaggio significativo ad un giocatore rispetto agli altri.

Se tale malfunzionamento si dovesse verificare ripetutamente, a tal punto da interferire consistentemente con il normale gioco, potrebbe essere considerato un malfunzionamento significativo.

Malfunzionamento significativo: verranno invece considerati malfunzionamenti significativi quei problemi che risultino in circostanze non consone al normale sviluppo di gioco. Esempi di malfunzionamenti significativi sono il blocco del gioco, il blocco/oscuramento del monitor. Quando si verifica un malfunzionamento significativo, e' compito del giocatore richiamare immediatamente l'attenzione degli addetti al torneo ALZANDO UN BRACCIO.

Se viene stabilito che effettivamente si tratta di un malfunzionamento significativo, al giocatore verrà assegnata una possibilità di partecipazione alla gara immediatamente successiva al termine della prova in corso.

Se il problema avvenisse alla partenza i responsabili del torneo potrebbero sospendere o annullare la prova in corso, riparare il problema e far iniziare una nuova prova.

Malfunzionamento critico: Un malfunzionamento e' invece considerato critico quando, non per colpa di un giocatore, la partita viene improvvisamente terminata.

Esempi pratici di tale malfunzionamento sono errori del software che resetta l'incontro in corso, o l'interruzione della corrente.

Se il fatto e' causato da un giocatore, volontariamente o involontariamente, verra' trattato come un errore del giocatore.

Nel caso di un malfunzionamento critico, ci si comporterà come da punto precedente se riguarda un massimo di due concorrenti.

Se riguarda più di due concorrenti la prova viene fermata e sarà ripetuta per tutti con una nuova gara.

In caso di non riparabilità immediata al concorrente viene concesso il recupero della prestazione in una prova del medesimo livello successiva.

Se non fosse possibile il recupero - per esempio ultima della giornata - la gara viene posticipata fino alla sistemazione del guasto.

Se non fosse possibile effettuare la riparazione in tempi brevi (max 10 minuti) sarà eliminata la postazione di gioco e la prova sarà disputata dai concorrenti sulle altre postazioni anche in momenti successivi e vincitore sarà considerato chi avrà ottenuto il tempo migliore fra quei partecipanti iscritti a quella stessa prova.

Ogni situazione comunque sarà giudicata dai responsabili del Trofeo nella maniera più equa e corretta possibile, a seconda delle diverse circostanze, anche considerando l'opinione e le testimonianze dei giocatori.

In ogni caso la decisione dell'Organizzazione è insindacabile e non è appellabile.

PREMI FINALI

Nel caso in cui il valore del premio assegnato superi come imponibile l'importo di € 1.000,00 (mille/00) il Concorrente accetta di pagare l'IVA dovuta per legge.

Se il premio è costituito da un veicolo soggetto a immatricolazione e tutte le tasse e imposte connesse alla immatricolazione e messa in strada queste sono a carico del Concorrente che dovrà versare la somma dovuta all'organizzatore entro e non oltre dieci giorni dalla comunicazione di detti importi. In mancanza del versamento il premio viene annullato. Il vincitore dovrà provvedere al pagamento delle Tasse relative al possesso/circolazione comunque denominate e all'assicurazione RCA obbligatoria.

Eventuali upgrade del premio o l'aggiunta di accessori rispetto al modello messo in premio saranno integralmente a carico del vincitore.

Il concorrente vincitore della vettura riceverà il premio nel corso di una cerimonia alla quale sarà invitato a spese dell'Organizzatore e dovrà utilizzarla per almeno DODICI MESI dalla consegna e potrà metterla in vendita solo trascorso tale periodo.

Il presente regolamento è a disposizione dei partecipanti per la visione sul luogo di gara ed eventualmente anche sul sito web www.trofeomotorshow.it